

HACER Y APRENDER EN

CIENCIAS NATURALES

1

RECURSOS PARA
EL DOCENTE

REPASÁ

RESOLVÉ

REVISÁ



SANTILLANA

HACER Y APRENDER EN

CIENCIAS NATURALES

1

RECURSOS PARA EL DOCENTE

Hacer y aprender en Ciencias naturales 1. Recursos para el docente

es una obra colectiva, creada, diseñada y realizada en el Departamento Editorial de Ediciones Santillana, bajo la dirección de **Mónica Pavicich**, por el siguiente equipo:

Autores: Carolina Cambiasso, Fabián G. Díaz, Alejandro Ferrari, Natalia Molinari Leto, Liliana H. Perini, María Inés Rodríguez Vida, Paula L. Sabbatini y Gabriel D. Serafini

Editora: Ana María Deprati

Jefa de edición: Edith Morales

Jefa de arte: Silvina Gretel Espil

Gerencia de gestión editorial: Patricia S. Granieri

ÍNDICE

→ Hacia el desarrollo de capacidades	2
¿Cómo da cuenta esta serie del desarrollo de capacidades?	3
Propuestas para trabajar con las capacidades cognitivas	4
→ Tabla de contenidos	6
→ Integrar las TIC para hacer y aprender	8
Una vez elegido el recurso, ¿qué preguntas guían nuestra planificación?	9
¿Qué es un simulador?	9
Un ejemplo para trabajar en clase	10
Comentarios finales	12
→ Clave de respuestas	13

La nueva serie de libros que preparó Santillana para la Escuela Secundaria Básica constituye una propuesta innovadora y diferente que consiste en la realización de una secuencia ordenada de actividades. El objetivo central es promover el **desarrollo de capacidades**. ¿Y qué significa esto?

Según el *Marco nacional de integración de los aprendizajes: hacia el desarrollo de capacidades*, el desarrollo de capacidades es una prioridad a lo largo de la escolaridad obligatoria y “supone la apropiación de modos de actuar, de pensar y de relacionarse relevantes para aprender y seguir aprendiendo”.¹ Más concretamente, se refiere a aprender a seleccionar información significativa, a resolver problemas, a analizar, a comprender lo que se lee, a pensar críticamente, a reflexionar sobre lo aprendido y a trabajar en forma colaborativa, entre otras capacidades relevantes.



Esto no significa que hay que dejar de lado los contenidos para desarrollar las capacidades, ni mucho menos. Se trata, más bien, de darle al desarrollo de capacidades un lugar de privilegio sobre el cual estructurar y planificar las secuencias de aprendizaje.

El Ministerio de Educación define **seis capacidades fundamentales**, todas ellas dentro de un marco más amplio de competencias digitales. Esto nos da una idea de que las TIC son herramientas de trabajo y, como tales, pueden ser utilizadas por todas las disciplinas más allá de cuáles sean sus particulares formas de entender el mundo, y que deberían dar cuenta de una nueva mirada, ampliada, sobre los contenidos.

¿A QUÉ SE LLAMA “CAPACIDADES”?

Según el Ministerio de Educación, “las capacidades hacen referencia, en sentido amplio, a un conjunto de modos de pensar, actuar y relacionarse que los estudiantes deben tener oportunidad de desarrollar progresivamente a lo largo de su escolaridad, puesto que se consideran relevantes para manejar las situaciones complejas de la vida cotidiana, en cada contexto y momento particular de la vida de las personas. Constituyen un potencial de pensamiento y acción con bases biológicas, psicológicas, sociales e históricas; el bagaje cognitivo, gestual y emocional que permite actuar de una manera determinada en situaciones complejas”.²

Por esto, sugerimos no usar indistintamente los términos “capacidades” y “competencias”; este último está más asociado al mundo del trabajo y vinculado estrechamente con la noción de estándares.

1 Ministerio de Educación y Deportes de la Nación. *Marco nacional de integración de los aprendizajes: hacia el desarrollo de capacidades*, 2017. Disponible en: <http://www.mendoza.edu.ar/wp-content/uploads/2017/03/Capacidades.pdf>

2 Roegiers, Xavier. *Marco conceptual para la evaluación de las competencias*, UNESCO-OIE, 2016. Disponible en: http://www.ibe.unesco.org/sites/default/files/resources/ipr4-roegiers-competenciesassessment_spa.pdf

¿CÓMO DA CUENTA ESTA SERIE DEL DESARROLLO DE CAPACIDADES?

En esta serie se desarrollan ampliamente las **capacidades cognitivas**, es decir aquellas facilitadoras del conocimiento. Son las que operan directamente sobre la información recolectando, analizando, comprendiendo, procesando y sistematizando diversos conocimientos para, posteriormente, recuperarlos y emplearlos de manera pertinente.

Las actividades que promueven el desarrollo de capacidades cognitivas en este libro se agrupan en cinco categorías:



LEER Y ESCRIBIR EN CIENCIAS



OBSERVAR, DESCRIBIR, EXPERIMENTAR



TRABAJAR CON PROBLEMAS



TRABAJAR CON MODELOS



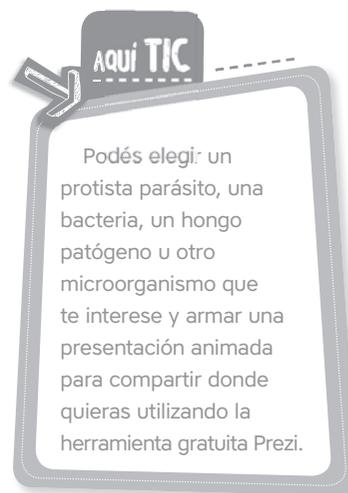
PENSAR CRÍTICAMENTE

También se tienen en cuenta las **capacidades interpersonales** al desarrollar actividades que remiten a las posibilidades de los sujetos de vincularse con otros, comunicar sus ideas y comprender crítica y respetuosamente las del resto. El trabajo en grupos colaborativos favorece el aprendizaje y permite ampliar las posibilidades de expresión y circulación de las ideas y conceptos a trabajar. La indicación EN GRUPO señalada en algunas actividades del libro da cuenta de este tipo de capacidades.

Finalmente, incluimos algunas actividades que hacen referencia al desarrollo de **capacidades intrapersonales**, es decir a la reflexión del sujeto sobre su propio proceso cognitivo (metacognición) y, por otro, a la capacidad de tomar control sobre él –organizarlo, dirigirlo y modificarlo– para lograr las metas del aprendizaje.

AQUÍ TIC: LAS COMPETENCIAS DIGITALES

Según Herminia Azinian, “en la actualidad, el aprendizaje de las Ciencias naturales requiere ampliar el concepto de alfabetización más allá del lenguaje verbal, proponiendo una multialfabetización que incluya tanto la alfabetización tradicional como la visual, la tecnológica y la digital o multimedia, atendiendo a la multiplicidad de modos en que disponemos actualmente de la información”.³ En línea con esto, el libro del alumno incluye propuestas breves y concisas denominadas *Aquí TIC*, donde se sugiere el uso de una herramienta o recurso para realizar una actividad o ampliar el conocimiento. Además, este libro del docente cuenta con una sección especial, *Integrar las TIC para hacer y aprender*, que ofrece un marco teórico y una actividad detallada para avanzar en este sentido.



3 Azinian, Herminia. *Las tecnologías de la información y la comunicación en las prácticas pedagógicas: manual para organizar proyectos*. Buenos Aires, Ediciones Novedades Educativas. 2009.

PROPUESTAS PARA TRABAJAR LAS CAPACIDADES COGNITIVAS⁴



LEER Y ESCRIBIR EN CIENCIAS

La **comunicación de ideas y resultados** constituye una actividad central en el ámbito del aprendizaje de la ciencia escolar. En este proceso se espera que los alumnos desarrollen esta capacidad utilizando el lenguaje científico. Sin embargo, será necesario que, previamente, aprendan a hablar y a escribir sobre los fenómenos que se abordan y, para eso, deberán dominar ciertas destrezas cognitivas. En tal sentido, se propone trabajar:

- ✓ La comprensión lectora, haciendo énfasis en las dificultades específicas de las Ciencias naturales, como el uso de vocabulario científico, el estilo del texto informativo, los modos de interpelación al lector, etcétera.
- ✓ La lectura de textos variados y de distinta procedencia (trabajos científicos, revistas o libros de divulgación, etcétera).
- ✓ El desarrollo de descripciones, explicaciones, justificaciones y argumentaciones, fomentando su uso tanto en la expresión oral como escrita.
- ✓ La contrastación de afirmaciones y argumentos en los que se fundan las teorías científicas.
- ✓ El uso de cuadros y esquemas que ayuden a sistematizar y sintetizar la información y los datos experimentales.
- ✓ La presentación de informes de laboratorio y de actividades de campo.
- ✓ La búsqueda bibliográfica para la presentación de pequeñas investigaciones.
- ✓ En el caso de los contenidos de física y química, la aplicación y el uso de representaciones propias de estas disciplinas, como símbolos, fórmulas o expresiones matemáticas.



OBSERVAR, DESCRIBIR, EXPERIMENTAR

La interacción con objetos y fenómenos del mundo natural se realiza a partir del planteo de actividades que propician la **observación sistemática**, la **exploración**, la **experimentación** y la **descripción de aquellos**. Se sugieren actividades que promueven:

- ✓ La observación directa de fenómenos naturales para su descripción y también aquellas mediadas por instrumentos ópticos, como lupas y microscopios.
- ✓ La utilización de registros y anotaciones.
- ✓ La clasificación utilizando diversos criterios.
- ✓ El planteo de preguntas investigables y posibles respuestas o hipótesis.
- ✓ La identificación de los factores o variables que caracterizan un fenómeno y la dependencia que existe entre ellos.
- ✓ La adquisición de procedimientos en relación con los métodos de trabajo propios de las Ciencias naturales.
- ✓ El diseño y la realización de experimentos, teniendo en cuenta el registro cuidadoso de los datos obtenidos, por ejemplo, en tablas o cuadros, su análisis y la elaboración de conclusiones.

4 Estas y otras propuestas se basan en las orientaciones didácticas del diseño curricular de la provincia de Buenos Aires. Disponible en: <http://servicios.abc.gov.ar/lainstitucion/organismos/consejogeneral/disenioscurriculares/documentosdescarga/secundaria1.pdf>



TRABAJAR CON PROBLEMAS

Resulta habitual trabajar con **problemas cerrados**, muchas veces de resolución, casi exclusivamente, cuantitativa mediante la aplicación de algoritmos o ecuaciones. Sin embargo, el desafío más interesante es el planteo de **problemas abiertos**, es decir, aquellos que admiten más de un camino de resolución y respuesta. En ellos el proceso para resolverlos es más importante que el resultado. Al respecto, las actividades del libro promueven:

- ✓ El planteo de problemas, tanto cerrados como abiertos, que signifiquen un verdadero desafío y que ofrezcan la posibilidad de utilizar diversas estrategias para su resolución.
- ✓ El uso de procedimientos experimentales, tales como las mediciones, la obtención de datos experimentales, la construcción de gráficos y la búsqueda de información.
- ✓ La posibilidad de plantear un nuevo problema a partir del original, aumentando las posibilidades para trabajar con él.
- ✓ El trabajo con las fases para resolver un problema: identificación, planificación de su resolución, interpretación de resultados y comunicación.



TRABAJAR CON MODELOS

La **modelización** es una actividad propia del quehacer científico y constituye un procedimiento imprescindible para la enseñanza de las Ciencias naturales. El concepto de modelo refiere a una representación esquemática y simplificada de la realidad, de manera que resulte más comprensible. En este sentido, las actividades del libro promueven:

- ✓ El análisis de modelos teniendo en cuenta qué aspectos toma de la realidad y cuáles omite y en qué medida es una construcción idealizada de los fenómenos que pretende explicar.
- ✓ La construcción y uso de modelos para explicar el comportamiento de sistemas o fenómenos sencillos.
- ✓ El análisis y uso de modelos científicos ya construidos que resulten emblemáticos o transformadores del pensamiento científico.



PENSAR CRÍTICAMENTE

Establecer la veracidad de una información, evaluar y opinar sobre un tema, confrontar ideas y argumentos son actividades que promueven el **pensamiento crítico**. El desarrollo de esta capacidad permitirá que los alumnos elaboren estrategias y formas de ver y percibir el mundo que los rodea. De acuerdo con esto, las actividades del libro propician:

- ✓ La idea de que no existe una sola manera de ver el mundo.
- ✓ El cuestionamiento y la formulación de preguntas y dudas a partir de una información recibida.
- ✓ El debate de ideas y la argumentación para defender posturas.
- ✓ La adquisición de una postura crítica frente a una situación y la comunicación efectiva de esta.

TABLA DE CONTENIDOS

	CAPACIDADES				
	TRABAJAR CON MODELOS	OBSERVAR, DESCRIBIR, EXPERIMENTAR	PENSAR CRÍTICAMENTE	TRABAJAR CON PROBLEMAS	LEER Y ESCRIBIR EN CIENCIAS
1. MATERIA Y MATERIALES	X	X		X	
2. PROPIEDADES EXTENSIVAS DE LOS MATERIALES		X			
3. PROPIEDADES INTENSIVAS DE LOS MATERIALES		X		X	X
4. ORIGEN DE LOS MATERIALES		X			X
5. PROPIEDADES Y CLASIFICACIÓN DE LOS MATERIALES		X	X		X
6. SISTEMAS MATERIALES		X			X
7. SUSTANCIAS Y MEZCLAS				X	X
8. MEZCLAS HETEROGÉNEAS		X			
9. MEZCLAS HOMOGÉNEAS O SOLUCIONES	X			X	X
10. SEPARACIÓN DE MEZCLAS HETEROGÉNEAS		X		X	
11. SEPARACIÓN DE MEZCLAS HOMOGÉNEAS	X	X	X		X
12. PROPIEDADES DEL AGUA		X			
13. AGUA Y SERES VIVOS				X	X
14. USOS DEL AGUA		X			X
15. CONTAMINACIÓN DEL AGUA			X		
16. AGUA POTABLE	X				
17. CUIDADO DEL AGUA			X		
18. USOS DE LA ENERGÍA			X		X
19. CARACTERÍSTICAS Y FORMAS DE ENERGÍA		X			
20. TRANSFORMACIÓN DE LA ENERGÍA SOLAR	X				
21. INTERCAMBIOS DE ENERGÍA		X		X	
22. INTERCAMBIOS DE ENERGÍA MECÁNICA	X			X	
23. INTERCAMBIOS DE ENERGÍA TÉRMICA	X		X		
24. FENÓMENOS ONDULATORIOS	X				X
25. FUENTES Y PROPAGACIÓN DEL SONIDO		X		X	
26. TRANSFORMACIÓN DE LA ENERGÍA SONORA			X		X
27. FUENTES Y PROPAGACIÓN DE LA LUZ		X	X		
28. INTERCAMBIOS DE ENERGÍA LUMÍNICA	X			X	
29. MOVIMIENTO: PUNTO DE REFERENCIA				X	
30. TRAYECTORIA, DESPLAZAMIENTO Y RAPIDEZ		X		X	
31. MEDICIÓN DE LA RAPIDEZ		X		X	
32. ACELERACIÓN				X	X
33. OBSERVACIÓN DEL CIELO	X	X			
34. UNIVERSO	X				X
35. GEOCENTRISMO Y HELIOCENTRISMO	X				X
36. COMPONENTES DEL SISTEMA SOLAR			X	X	X
37. DISTANCIAS EN EL SISTEMA SOLAR		X		X	

	CAPACIDADES				
	TRABAJAR CON MODELOS	OBSERVAR, DESCRIBIR, EXPERIMENTAR	PENSAR CRÍTICAMENTE	TRABAJAR CON PROBLEMAS	LEER Y ESCRIBIR EN CIENCIAS
38. MOVIMIENTO APARENTE DEL SOL		X			X
39. MOVIMIENTOS REALES DE LA TIERRA		X			X
40. MOVIMIENTOS DE LA LUNA					X
41. CARACTERÍSTICAS DE LOS SERES VIVOS			X		X
42. SERES VIVOS COMO SISTEMAS ABIERTOS		X			
43. NIVELES DE ORGANIZACIÓN	X	X		X	
44. BIODIVERSIDAD	X				
45. CLASIFICACIÓN DE LOS SERES VIVOS		X			X
46. CARACTERÍSTICAS DE LAS PLANTAS				X	X
47. NUTRICIÓN EN LAS PLANTAS		X			
48. RELACIÓN EN LAS PLANTAS		X			X
49. REPRODUCCIÓN EN LAS PLANTAS	X			X	
50. CARACTERÍSTICAS DE LOS ANIMALES		X			
51. ALIMENTACIÓN Y DIGESTIÓN EN LOS ANIMALES				X	X
52. RESPIRACIÓN, CIRCULACIÓN Y EXCRECIÓN	X				X
53. RELACIÓN EN LOS ANIMALES			X		X
54. REPRODUCCIÓN EN LOS ANIMALES		X		X	
55. CARACTERÍSTICAS DE LOS HONGOS	X	X			
56. FUNCIONES EN LOS HONGOS					X
57. CARACTERÍSTICAS DE LOS MICROORGANISMOS			X	X	
58. FUNCIONES EN BACTERIAS Y PROTISTAS		X			
59. MICROORGANISMOS, ACTIVIDAD HUMANA Y AMBIENTE		X		X	X
60. RELACIONES TRÓFICAS	X	X			
61. SALIDA DE CAMPO PARA ESTUDIAR EL AMBIENTE		X			
62. ALTERACIÓN DE LOS ECOSISTEMAS					X
63. PRESERVACIÓN DE LOS AMBIENTES NATURALES			X		
64. ORGANISMO HUMANO	X				X
65. NUTRICIÓN EN EL SER HUMANO		X			X
66. RELACIÓN EN EL SER HUMANO	X	X			X
67. REPRODUCCIÓN EN EL SER HUMANO	X			X	X
68. DESARROLLO Y PUBERTAD		X	X		X
69. SEXUALIDAD HUMANA			X		X
70. IMPORTANCIA DE LA ALIMENTACIÓN		X			X
71. NUTRIENTES		X		X	
72. ALIMENTOS		X	X		
73. ALIMENTACIÓN SALUDABLE	X		X	X	
74. MALNUTRICIÓN			X		

POR LILIANA H. PERINI

Desde hace varios años, las **Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC)** irrumpieron en el aula y nadie duda de que lo hicieron para quedarse. Primero fueron las computadoras de escritorio (PC), luego las *netbooks* en el modelo 1 a 1 y hoy se están imponiendo a través de las aplicaciones para celulares.

Pero ¿por qué incluirlas en nuestras propuestas didácticas? ¿Cómo hacerlo? ¿Qué previsiones tomar a la hora de pensar en integrar las TIC a nuestras prácticas?

Al seleccionar recursos TIC para abordar un determinado contenido, debemos tener en cuenta principalmente el objetivo planteado y cuál es la finalidad didáctica de incluir este recurso. La integración de recursos TIC implica mucho más que hacer las clases atractivas o más motivadoras, aunque este último aspecto esté presente y los alumnos se manifiesten más interesados cuando esto sucede.

Los recursos TIC habilitan condiciones de enseñanza y aprendizaje superadoras de las que ofrecen las prácticas tradicionales. De lo contrario, ¿por qué elegirlos?

Al enriquecer nuestras propuestas didácticas con TIC buscamos:

- ✓ Promover **nuevas formas de enseñanza** que mejoren los aprendizajes y resuelvan problemas clásicos a la hora de construir el conocimiento científico escolar.
- ✓ Propiciar la **circulación democrática del conocimiento**, al permitir que todos los alumnos puedan acceder al uso de las TIC.
- ✓ Promover y facilitar el **trabajo colaborativo**.
- ✓ Profundizar y desarrollar **competencias digitales** variadas.

Su inclusión no es determinante para garantizar el aprendizaje y no pueden analizarse fuera de contexto. Son parte de un diseño integral que se inscribe en un determinado modelo didáctico y son funcionales a ciertas intencionalidades y decisiones didácticas.

En palabras de Coll (2009), "No se trata ya de utilizar las TIC para hacer lo mismo pero mejor, con mayor rapidez y comodidad o incluso con mayor eficacia, sino para hacer cosas diferentes, para poner en marcha procesos de aprendizaje y de enseñanza que no serían posibles en ausencia de las TIC".¹

La variedad de recursos disponibles para integrar a nuestras clases es inmensa. Podríamos hacer una primera distinción entre:

- ✓ **Recursos específicos de las disciplinas**, es decir, aquellos que resultan adecuados para trabajar temas disciplinares, especialmente aquellos que requieren un mayor grado de abstracción por parte del estudiante y son funcionales para abordar algunos problemas de enseñanza clásicos de las Ciencias naturales. Nos referimos, por ejemplo, a recursos como los simuladores, laboratorios virtuales y modelizadores moleculares.
- ✓ **Recursos generales**, que son aquellos que pueden ser utilizados en diferentes áreas o disciplinas. Algunos ejemplos: editores de video, paquetes de oficina (que incluyen procesador de texto, planilla de cálculo, algún programa para elaborar presentaciones con diapositivas, etc.), editores de imágenes, herramientas para construir mapas conceptuales o líneas de tiempo, infografías o crear cómics, trabajar en wikis, blogs, redes sociales, etcétera.

Aquí TIC

¿Les parece importante que la gente sepa qué es el calentamiento global? Con tus compañeros pueden crear un mural colaborativo, como Padlet, para difundir esta información.

En la carpeta del alumno encontrarán variadas propuestas para integrar las TIC.

1 Coll, César. "Aprender y enseñar con las TIC: expectativas, realidad y potencialidades". En Carneiro, Roberto, Juan Carlos Toscano y Tamara Díaz (coords.), *Los desafíos de las TIC para el cambio educativo*, Madrid, OEI, 2009.

UNA VEZ ELEGIDO EL RECURSO, ¿QUÉ PREGUNTAS GUÍAN NUESTRA PLANIFICACIÓN?²

En relación con el tipo de recursos TIC

- ✓ ¿Se incluyen recursos o herramientas TIC genéricos como procesador de texto, editor de videos, etcétera?
- ✓ ¿Se incluyen recursos o herramientas TIC específicos para física o química?
- ✓ ¿El/los recursos TIC seleccionados son adecuados para la edad y nivel académico?

En relación con la función asignada a los recursos

- ✓ ¿El/los recursos TIC facilitan de alguna forma el abordaje del tema?
- ✓ ¿En qué medida la integración de las TIC en esta actividad favorece el aprendizaje de los alumnos comparado con la no inclusión de los recursos tecnológicos?
- ✓ ¿Es factible el uso de los recursos en el aula? ¿Los alumnos pueden disponer de estos en sus *netbooks*? ¿Requieren conexión a internet? ¿Requieren algún *plug-in* o pequeños programas para ejecutarlos (Java, Adobe Flash Player)?
- ✓ ¿De qué modo se utilizarán los recursos y programas seleccionados? ¿Se identifican momentos de planificación o preproducción, desarrollo o producción, revisión o posproducción para los recursos multimedia que crean los alumnos?
- ✓ ¿Cómo se organizará el trabajo con los alumnos?
- ✓ ¿Se establecen pautas o guías de trabajo en función del soporte o tecnología elegido?
- ✓ ¿Se requiere un tutorial o guía orientativo para el uso de los recursos? ¿Se incluye en la propuesta un tiempo específico para la familiarización con los recursos?

En este caso nos proponemos analizar el trabajo con simuladores y proponer algunas actividades con un simulador específico.

¿QUÉ ES UN SIMULADOR?

Un **simulador** es una aplicación que representa un fenómeno de la realidad. Puede tratarse de un simulador de conducción de automóviles o de aeronaves para aquellos que quieren aprender a hacerlo. Pero también puede representar un sistema material, en su estructura submicroscópica, para comprender un determinado fenómeno físico o químico, y esto tiene especialmente un gran interés didáctico.

El simulador no es la realidad, claro está, sino que trata de representarla de la forma más ajustada posible. Esta característica de los simuladores debe ser explicitada en el desarrollo de la clase: los utilizamos para representar aquellos recortes de la realidad que no podemos modelizar en el laboratorio o para completar y profundizar esas modelizaciones.

Los simuladores se diferencian de las animaciones por su posibilidad de interacción, es decir, el estudiante puede operar sobre las variables del fenómeno. Esta posibilidad permite el abordaje de las actividades por indagación. Es decir, se puede trabajar a partir de preguntas problematizadoras y los estudiantes hipotetizar y predecir el efecto de la manipulación y control de variables y, luego, operar sobre el sistema para poner a prueba sus ideas iniciales.

En la página siguiente les proponemos realizar esta actividad con sus alumnos para trabajar el eje "Energías, cambio y movimientos". El simulador se llama "Cambios y formas de energía" y se encuentra disponible en: <https://phet.colorado.edu/es/simulation/energy-forms-and-changes>. También se puede buscar como: *phet cambios y formas de energía*.

Es parte de la numerosa oferta que nos proporciona, en forma libre, el **Proyecto PHET** de la Universidad de Colorado. Las simulaciones son de las áreas de Física, Química, Biología y Matemática. Pueden correrse en línea o descargarse y usarse fuera de línea. Se debe tener instalado el programa Java.

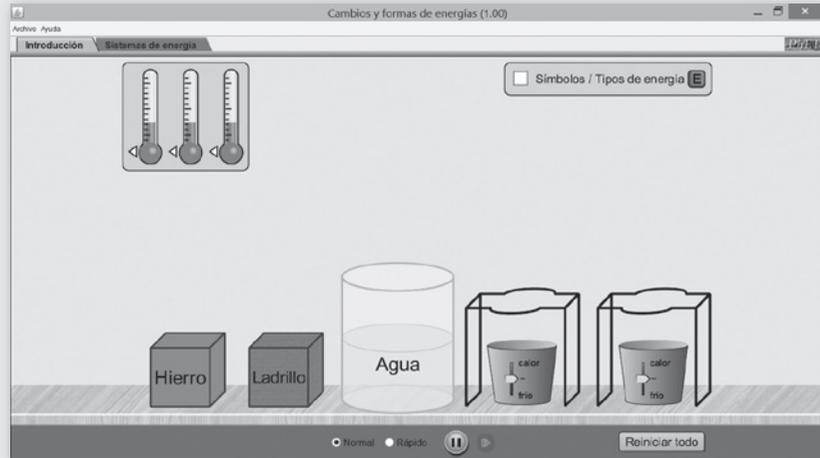
2 Adaptado de: Martínez, S., Perini, L. *Química 2, Serie para la enseñanza en el modelo 1 a 1. Preguntas de reflexión*, 2012 (<http://bibliotecadigital.educ.ar/articulos/read/304>).

UN EJEMPLO PARA TRABAJAR EN CLASE

CAMBIOS Y FORMAS DE ENERGÍA

1. Navegá y explorá la simulación.
2. En la pestaña **Introducción**, marcá las casillas "Símbolos" y "Rápido". Colocá los recipientes sobre la fuente de energía.

- a) ¿Qué te parece que va a pasar en cada caso cuando suministres calor? ¿Y cuando quites calor? Realizá la prueba en cada caso. Completá el siguiente cuadro con tus predicciones y las observaciones en la columna final.



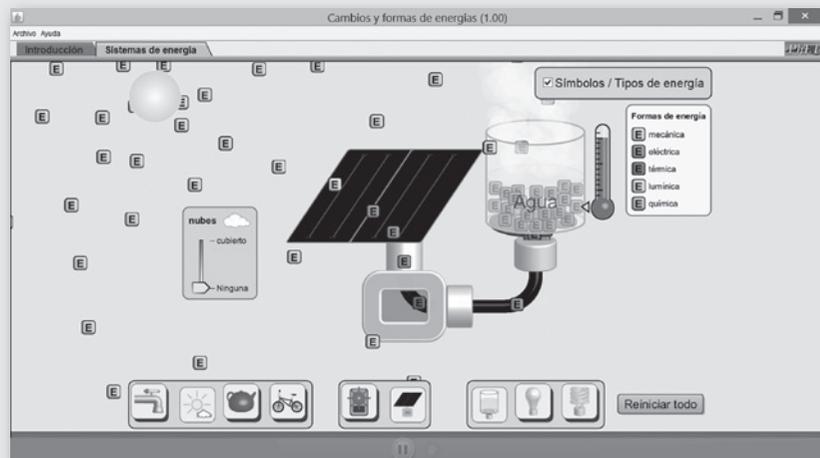
Nota: el símbolo E indica cantidad de energía.

MATERIAL	TEMPERATURA		ENERGÍA FINAL	OBSERVACIONES
	AUMENTO	DISMINUCIÓN		
Agua				
Ladrillo				
Hierro				

- b) ¿Cuáles son tus conclusiones?

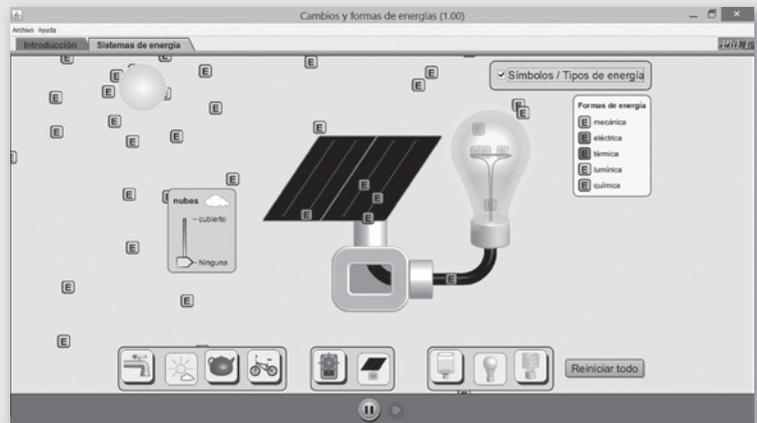
3. En la pestaña **Sistemas de energía** marcá la casilla "Símbolos/Tipos de energía", elegí las diferentes fuentes de energía y sistemas de energía. ¿Qué creés que va a suceder en cada caso?
4. En el sistema "niña-generador-recipiente con agua":

- a) ¿Por qué aumenta la temperatura del agua en el recipiente? ¿Por qué, transcurrido un tiempo, empieza a desprenderse vapor del recipiente?
- b) La velocidad del pedaleo disminuye con el tiempo, ¿a qué se debe?
- c) ¿Por qué el simulador nos ofrece la posibilidad de "Alimentación" de la ciclista?



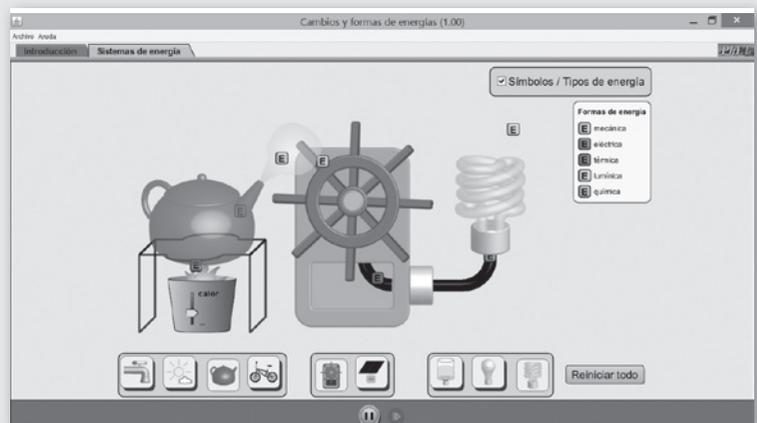
5. Para el sistema "Sol-panel solar-recipiente con agua":

- ¿Qué efecto producen las nubes? ¿Por qué?
- ¿Qué lugar de la República Argentina te parece que es una buena localización para este tipo de energía?
- Investigá en libros y en internet el emplazamiento de centros o instalaciones hogareñas con energía solar. Ubicalos en un mapa de la Argentina. ¿Qué tipos climáticos tienen esas zonas? ¿Qué características tienen las instalaciones solares? ¿Qué utilidades se le da a la energía producida?



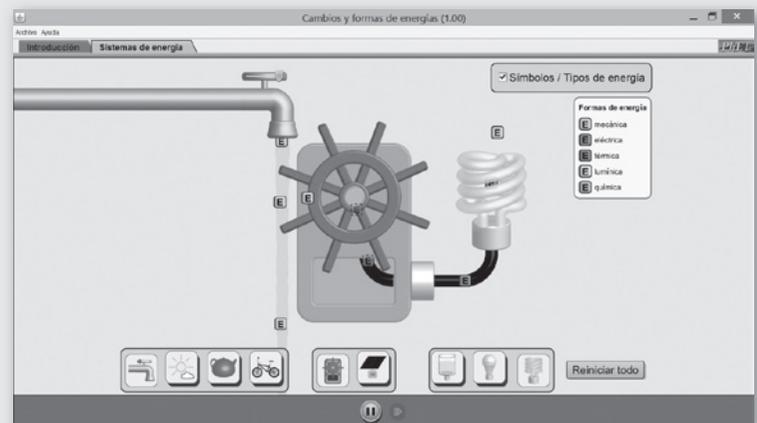
6. Si construimos el sistema con "la pava-generator-lámpara de bajo consumo", que podría entenderse como una simulación de una central termoeléctrica:

- ¿Por qué se produce vapor de agua? ¿Qué función tiene el vapor?
- En la realidad, ¿de dónde proviene el vapor en una central termoeléctrica?
- ¿Qué sucede si cambiás la lamparita de bajo consumo por otra incandescente? ¿Cuál es la diferencia en las transformaciones de energía del sistema?
- Averiguá cómo funcionan las lámparas de bajo consumo y por qué son más eficientes.
- ¿Cuáles son los impactos ambientales que producen las centrales termoeléctricas?



7. En el sistema "caño-canilla-generator-lámpara de bajo consumo", que podría entenderse como una simulación de una central hidroeléctrica:

- ¿Qué función cumple el agua?
- En la realidad, ¿de dónde proviene el agua que mueve el generator? ¿Qué relación existe entre la cantidad de agua que cae y la producción de energía eléctrica?
- ¿Cómo funciona básicamente una central hidroeléctrica? Ubicá en un mapa de la República Argentina las principales centrales hidroeléctricas del país.
- ¿Cuáles son los impactos ambientales que producen este tipo de centrales?



Actividad de cierre: revisá tus ideas iniciales en relación con las interacciones con los diferentes sistemas y tus indagaciones bibliográficas y en la web. Escribí tus conclusiones.

COMENTARIOS FINALES

La integración de simuladores en la enseñanza y el aprendizaje de Ciencias naturales requiere una cuidadosa planificación de la secuencia didáctica. No se trata de una interacción libre con el recurso, aunque le demos un espacio inicial para que eso suceda, sino de una interacción guiada con preguntas que permitan hipotetizar y predecir a partir de las ideas iniciales. Estas preguntas invitan a pensar, no se trata de preguntas fácticas que se responden por la sola observación. La interacción con el simulador permite contrastar esas ideas iniciales y abre la posibilidad de ampliar y profundizar los conceptos que se van construyendo, a través de búsquedas bibliográficas y/o en la web, en relación con lo trabajado. Se pasa del modelo que nos ofrece el simulador a la realidad; en este caso, las centrales eléctricas y los impactos ambientales que generan.

Volviendo al planteo inicial, y evaluando qué potencialidades ofrece el simulador en relación con una clase donde el docente expone el contenido o los estudiantes buscan información sobre el tema y elaboran un informe –con o sin exposición oral posterior–, podemos afirmar que este recurso TIC permite que los estudiantes comprendan más significativamente los cambios energéticos y puedan relacionar cada sistema con la eficiencia en la transformación de la energía. Lo hacen a partir de un modelo por indagación y se propicia el desarrollo de habilidades cognitivo-lingüísticas de escritura, lectura y argumentación.

NOTAS



ESTA GUÍA DE RECURSOS INCLUYE:

- ➔ Orientaciones para abordar el desarrollo de capacidades con el libro del alumno.
- ➔ Tabla de contenidos.
- ➔ Recomendaciones metodológicas para integrar las TIC.
- ➔ Clave de respuestas para todas las actividades del libro del alumno.

